



Внимание! Левелинг работает только для зарегистрированных на сервере игроков!
Регистрация производится в консоли:
amx_register пароль

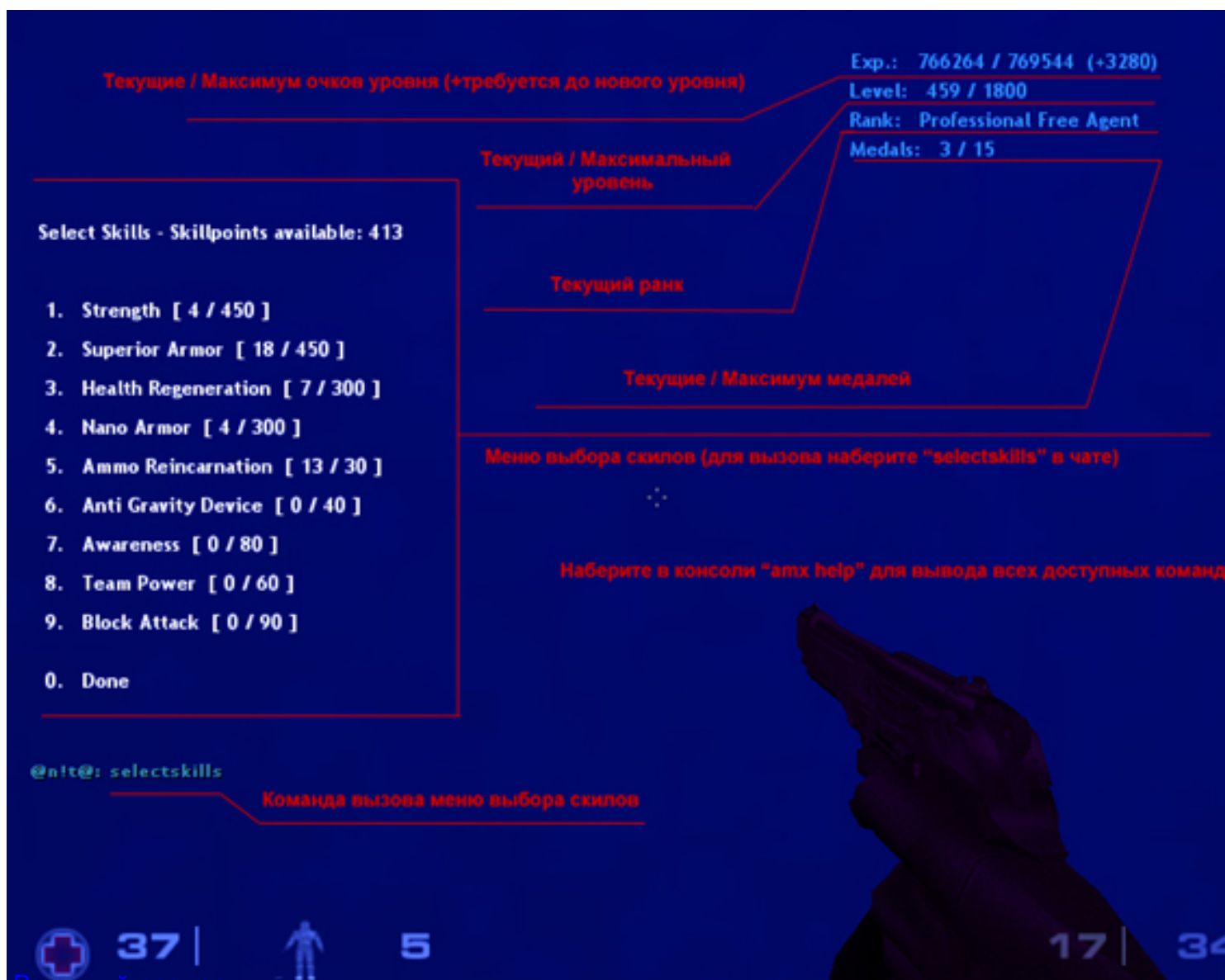
Лог ин:
amx_login пароль

Так же вы можете забиндить log in на клавишу, чтобы каждый раз не вводить:
bind "клавиша" "amx_login пароль"

О возвращении левела читаем в [соответствующей теме форума](#) .

Введение:

Sven Cooperative Experience Mod, или просто, SCXPM - плагин для подсчёта очков (experience) для Sven Cooperative (Sven Coop), который даёт возможность игрокам получить до 1800 уровней (levels).
Есть возможность награждать игроков медалями и отбирать их :).
Игрок стартует с 3 медалями и может получить до 15.
Они оказывают небольшое влияние на скилы и абилити.



[В полный размер](#)
Выбираемые скилы:

1. Strength (Сила):
Starthealth (Стартовые жизни) + Strength-Level * 1.
2. Superior Armor (Сверхброня):
Startarmor (Стартовая броня) + Armor-Level * 1.
3. Regeneration (Регенерация):
One HP every (Одна жизнь каждые) $(150.5 - (\text{Regenerationlevel} / 2))$ seconds (секунд) + bonus chance every (бонусный шанс каждые) 0.5 Seconds (секунд).
4. Nano Armor (Нарастающая броня):
 $(150.5 - (\text{Nanoarmorlevel} / 2))$ seconds + bonus chance every 0.5 Seconds.

5. Ammunition Reincarnation (Восстановление боеприпасов):

Ammunition for current weapon every (Боеприпасы для текущего оружия)
($90 - (\text{Ammolevel} * 2.5)$) seconds.

6. Anti Gravity Device (Устройство антигравитации):

Lowers your gravity by (Понижение уровня гравитации на) 1.5% per level (за уровень).

7. Awareness (Осознание):

Generic skill which enhances many other skills a bit (Общий навык, который немного усиливает многие другие навыки).

8. Team Power (Мощь команды):

Supports nearby teammates with HP and AP and also yourself on higher level (Поддерживает жизнь и броню команды, а так же свою на более высоком уровне).

9. Block Attack (Блок атаки):

Chance on fully blocking any attack of ($\text{Blocklevel}/3$)%.

This actually randomly hands out god mode or takes it from the player every 0.5 seconds (Шанс полностью заблокировать любую атаку каждые 0.5 секунд).

S. Medals (Special) (Медали (Специальное)):

Given by an admin and only by an admin.

Basically, this shall indicate your importance on the server you are playing on.

(Minimal ability support) (Предоставляется администратором.

В основном это указывает свою значимость на сервере, где вы играете.

(Минимальные возможности поддержки))

Команды для игроков:

`say playerskills` // Вывод Experience, Level, Rank и Medals других игроков в консоли

`say selectskills` // Открывает меню выбора скилов

`say skillsinfo` // Выводит помощь о скилах в консоли

FAQ:

Q: Почему я не могу выбрать некоторые возможности в Skillsmenu?

A: Потому что у вас не записаны клавиши. Введите в консоли:

`bind 6 slot6;bind 7 slot7;bind 8 slot8;bind 9 slot9;bind 0 slot10`

Q: Почему игроки стартуют с 3мя медалями?

A: Это даёт возможность сначала отнять их у вас. Таким образом, администраторы будут раздавать меньше наказаний вместо бана, если вы сделали что-то нехорошее и он не захочет видеть вас на своем сервере снова.

Вопросы по работе плагина на наших серверах задаём в [соответствующей теме форума](#)

.